

Tabuleiro de Histórias

INÍCIO

Era uma vez...

Ogre e o cão

Na montanha

Pote com moedas de ouro

E assim acabou a história.

Há muito, muito tempo...

A fada e o duende

Na ilha

Espada

Numa noite estrelada...

E viveram feliz para sempre

Colar de pérolas

Na quinta

O feiticeiro e gato

Num dia de sol...

Todos ficaram felizes.

A bruxa e o anjo

No castelo

Mochila

Mas a história não acabou bem

No tempo das fadas...

O astronauta e o extraterrestre

Na Lua

Mapa

E nunca mais ninguém ouviu falar deles

A princesa e o seu pai

Na nave espacial

Num dia de primavera...

Vitória, vitória, acabou a história.

Diário Secreto

Na praia

O príncipe e a camponesa

Numa tarde de outono...

Uma flor mágica

E foram viver para bem longe.

No tempo em que os animais falavam...

O Coelho e a Galinha

Na casa assombrada

Varinha

FIM

Regras do Jogo:

- 1- Deves escolher para que categoria vais jogar e lançar os dados.
- 2- Independentemente da ordem tens de jogar todas as categorias.
- 3- Deves apontar o que apareceu em cada categoria.
- 4- Agora cria a tua história com os elementos do jogo.
- 5- No final, apresenta a tua história à turma.



Indica o início da história



Indica as personagens da história



Indica o local da história



Indica um objeto presente na história



Indica o final da história